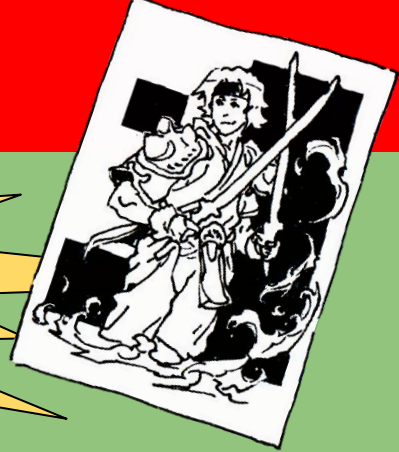


LES DÉFIS MANGA DE SERYMARU

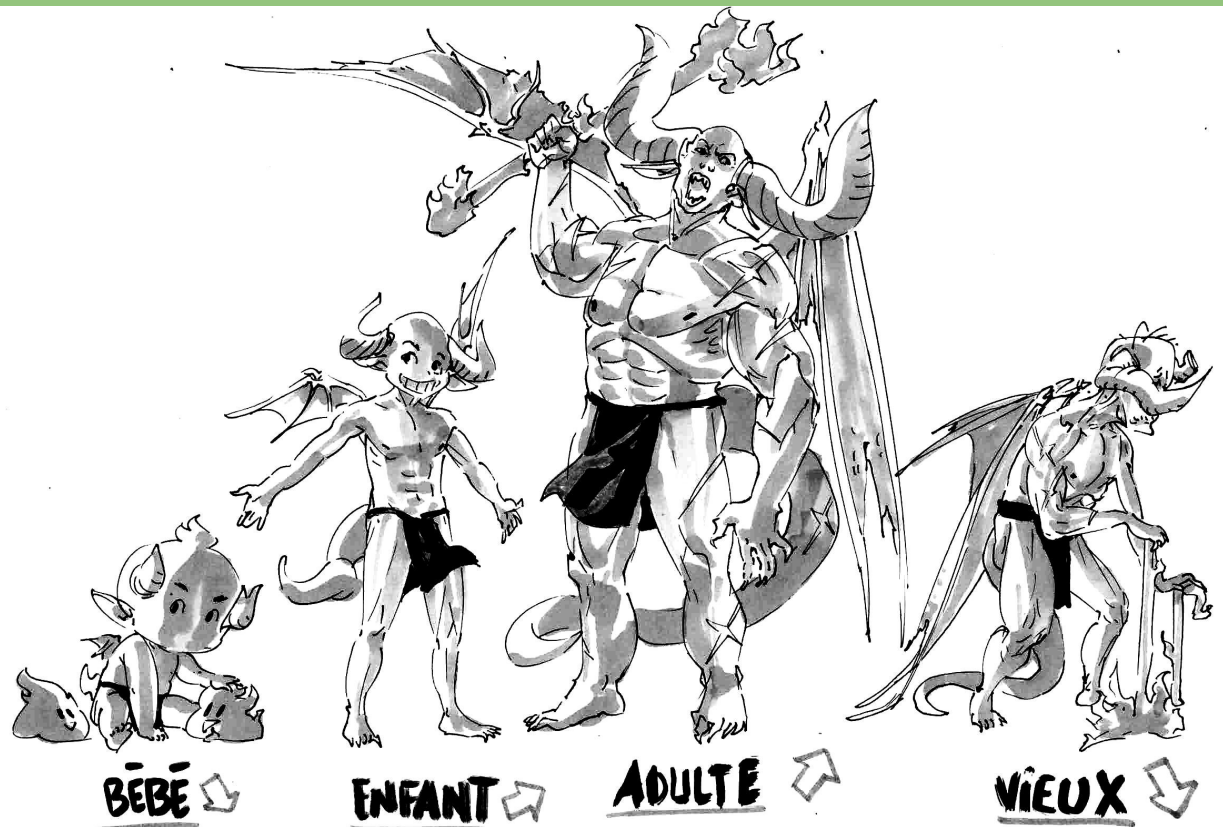
MISSION N° 7

GESTION DE L'ÂGE



1

SUR 1 FEUILLE A4, EN FORMAT PAYSAGE, DESSINEZ VOTRE PERSONNAGE DE LA FICHE N° 3 DANS LES STADES SUIVANTS :



- POUR VIEILLIR OU RAJEUNIR TON PERSONNAGE, FAIS DES AJUSTEMENTS AUTOUR DU REGARD, PLACE OU RETIRE DES RIDES ET PENSE À VARIER LES ATTITUDES.
- POUR LES ATTITUDES DE TES VERSIONS DE PERSONNAGES, L'OBSERVATION EST L'OUTIL APPROPRIÉ : LA GESTUELLE, LES ACTIVITÉS, LES ACCESSOIRES PROPRE À CHAQUE STADE...
- POUR LE STADE "BEBE", TU PEUX CONVERTIR LES ARMES ET AUTRES ACCESSOIRES EN JOUET ^^ AMUSE-TOI BIEN !

