

# LES DÉFIS MANGA DE SERYMARU

## MISSION N° 5 ANIMATION



**1** SUR 1 FEUILLE A4, EN 6 à 12 POSES, ANIMEZ LES "JUTSU" IMAGINÉS EN FICHE 4 ! ^^

↓ **EXEMPLE** ↓



**2** PLUS LES POSES ENTRE LA POSE INITIALE ET LA POSE FINALE SERONT NOMBREUSES, PLUS LE MOUVEMENT SERA FLUIDE !

- LA FLUIDITÉ PRIME SUR LE NIVEAU DE DÉTAIL DES PERSONNAGES ! GARDEZ BIEN À L'ESPRIT QUE CE QUI COMPTE C'EST LE MOUVEMENT ! ^^
- LES COULEURS PARTICIPENT, ENCORE UNE FOIS, A LA COMPRÉHENSION DE L'ACTION. N'HÉSITÉS PAS !
- PENSEZ BIEN À REPRÉSENTER LE SOL SOUS LES POSES ! CELA AIDE BEAUCOUP !
- AMUSEZ-VOUS ET EXAGÉREZ UN MAXIMUM SURTOUT !!

